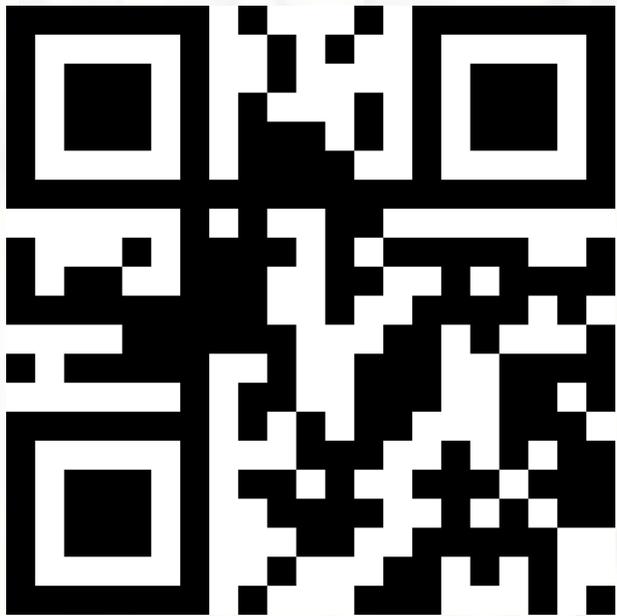


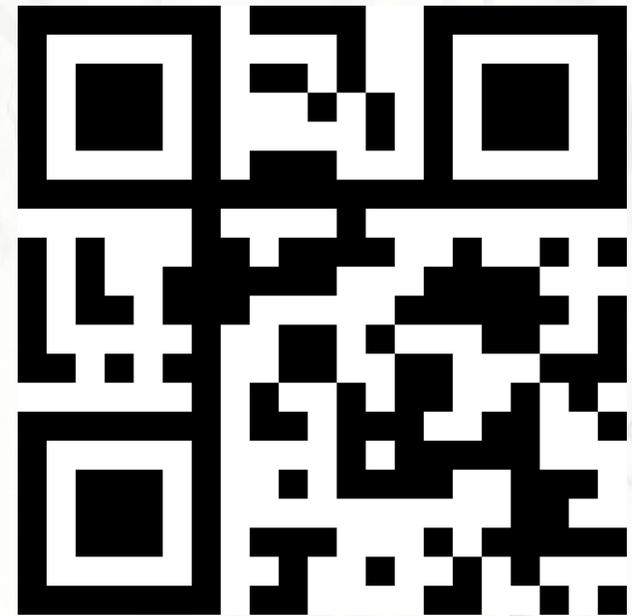


Éléments d'enquête : Le RDV

Note : choisissez le code RDV pour jouer en autonomie ou RDVLYON8 pour résoudre l'enquête dans le quartier Monplaisir de Lyon 8eme.



Mot clé : RDV



Mot clé : RDVLYON8

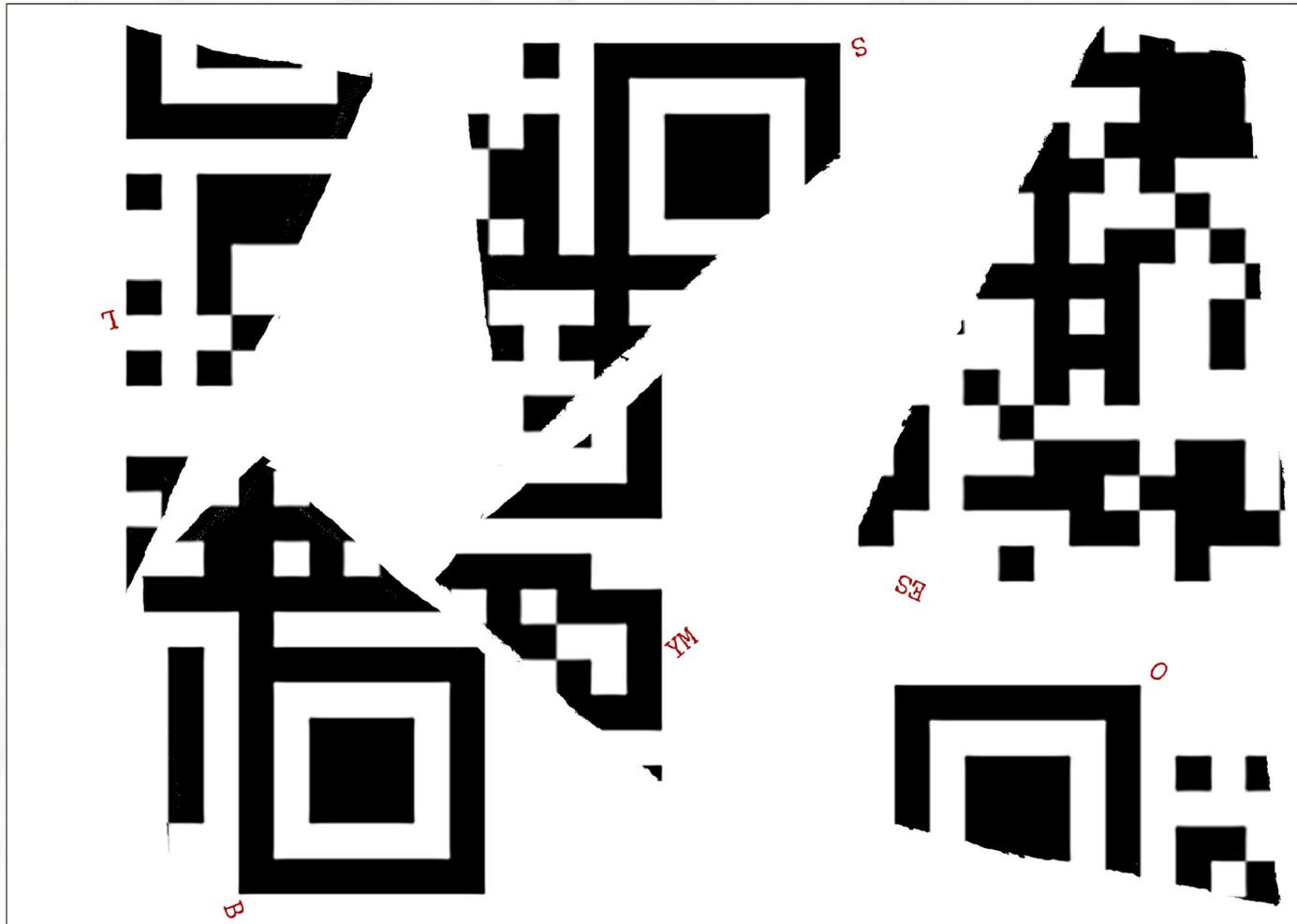


Éléments d'enquête : Premier signalement (1/3)





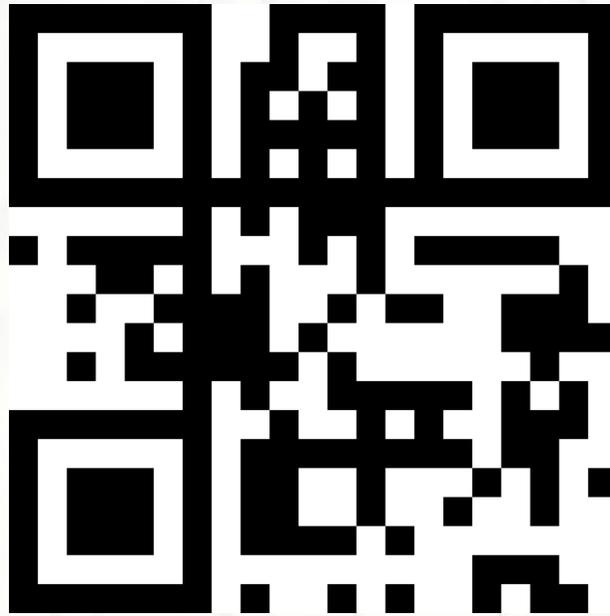
Éléments d'enquête : Premier signalement (2/3)





Éléments d'enquête : Premier signalement (3/3)

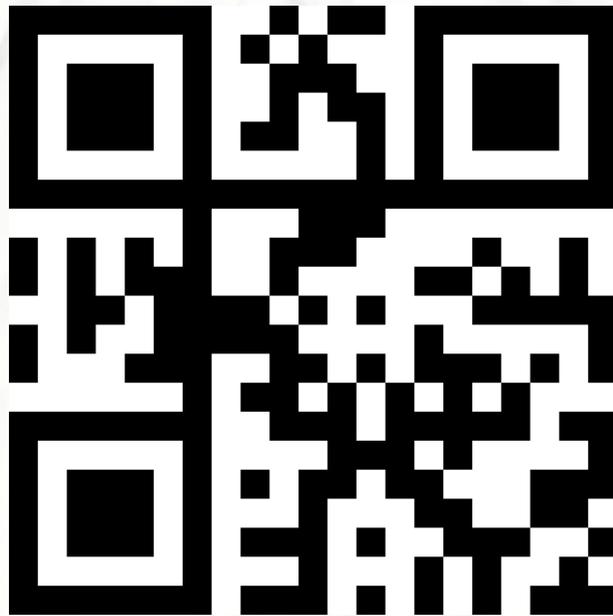
1. Imprimez les pages "Premier signalement 1 et 2 en recto verso.
2. Découpez les morceaux côté tablette en pierre (1), en suivant les traits.
3. Pendant le jeu, si le QR code obtenu est difficile à lire, entrez au clavier le mot clé reconstitué ou proposez le QR code intact ci-dessous.





Éléments d'enquête : Second signalement

1. Ce QR code est à scanner pour révéler le contenu du sac.
2. Idée : vous pouvez altérer le scénario et cacher le code pour ajouter une phase de fouille.



Mot clé : SACOCHE



Éléments d'enquête : Le miroir

1. Ce QR code est à scanner pour rediriger les rayons de lumière.
2. Idée : vous pouvez préparer une salle avec plusieurs miroirs et/ou obstacles et placer ce QR code à un endroit cohérent par rapport à la disposition des décors.



Mot clé : REFLET